

PragmaDev annonce la version 3.2 de RTDS, son outil de modélisation dédié aux applications temps réel et embarquées.

Paris - France - Le 12 septembre 2006 - *PragmaDev*, lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes, annonce la sortie de la version 3.2 de RTDS, son outil de modélisation dédié aux applications temps réel et embarquées basé sur le standard SDL de l'Union International des Télécommunications et sur le standard UML de l'Object Management Group.

La version 3.2 de *Real Time Developer Studio* introduit 39 nouvelles fonctionnalités et se positionne comme l'environnement de développement des applications temps réel et embarquées le plus complet du marché en intégrant le support de UML, SDL, SDL-RT, C, et C++ dans le même outil.

Parmi les nouvelles fonctionnalités on retiendra:

- **Filtrage des MSCs**
RTDS permet de filtrer les Message Sequence Charts et les Sequence Diagrams afin d'améliorer la lisibilité de diagrammes de grandes tailles comme par exemple les traces d'exécution sur cible.
- **Exportation des graphiques au format vectoriel**
Les diagrammes peuvent être exportés au format vectoriel CGM permettant l'édition graphique dans un traitement de texte.
- **Import / Export de MSC**
RTDS peut importer et exporter les MSCs au format PR standardisé par l'ITU-T.

A propos de PragmaDev

PragmaDev est une société indépendante basée à Paris France qui fournit une suite d'outils pour le développement des applications temps réel et embarqués: *Real Time Developer Studio*.

Le projet *Real Time Developer Studio* est lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes.

PragmaDev compte parmi ses clients Airbus, Alcatel, Thomson, la DGA, Nortel Networks, Korean Telecom, l'Agence Spatiale Européenne, Toshiba, et LG Electronics.

A propos de SDL

SDL (Specification and Description Language) est standardisé par l'ITU (International Telecommunication Union) sous la dénomination Z.100 pour décrire les protocoles de télécommunications.

SDL est disponible sur le site <http://www.itu.int>.

A propos de SDL-RT

SDL-RT (Specification and Description Language - Real Time) est l'extension temps réel du langage SDL en introduisant les concepts manquants dans SDL pour le développement des applications temps réel tels que la manipulation des sémaphores et l'intégration du langage C tout en conservant les avantages des langages originaux:

- Représentations graphiques
- Orientation objet
- Précision



La version 2.0 introduit le support de l'UML (Unified Modeling Language) standardisé par l'OMG (Object Management Group).

SDL-RT est gratuit et disponible sur le site <http://www.sdl-rt.org>.

PragmaDev and Real Time Developer Studio are registered trademarks of PragmaDev.
All other names mentioned are trademarks, registered trademarks or service marks of their respective companies.

Contacts Presse

Emmanuel Gaudin
PragmaDev
tel: +33 1 42 74 15 38
<http://www.pragmadev.com>